



MUNICIPALITÉ DE LAC-DES-SEIZE-ÎLES

Demande d'aide financière (Camps de jour et activités sportives) Programme d'aide aux familles

1. Identification du demandeur

Nom du parent ou du tuteur : _____

Adresse : _____

Téléphone : _____

Courriel : _____

2. Enfant(s) admissible(s)

Nom de l'enfant	Date de naissance Année/mois/jour	Camp de jour ou activité sportive	Coût de l'inscription

3. Documents à joindre

- ☐ Preuve de résidence permanente à Lac-des-Seize-Îles
 - ☐ Preuve d'inscription au camp de jour ou à l'activité sportive
 - ☐ Preuve de paiement ou facture indiquant les frais exigibles
 - ☐ Tout autre document pertinent, si demandé
-

4. Déclaration du demandeur

Je certifie que les renseignements fournis dans cette demande sont exacts et complets.

Je reconnais que :

- l'aide financière est réservée aux familles résidentes permanentes de Lac-des-Seize-Îles;
- l'aide maximale est de **150 \$ par enfant admissible**, sans excéder les frais réellement engagés;
- les demandes sont traitées selon l'ordre de réception des dossiers complets et sous réserve des fonds disponibles;
- la Municipalité peut demander toute information supplémentaire nécessaire à l'analyse de la demande.

Signature du demandeur : _____

Date : ____ / ____ / ____

RÉSERVÉ À L'ADMINISTRATION MUNICIPALE

Date de réception : _____ / _____ / _____

Dossier complet :

☐ Oui ☐ Non

Documents vérifiés :

☐ Résidence

☐ Inscription

☐ Paiement

Nombre d'enfant(s) admissible(s) : _____

Montant admissible : _____ \$

Montant accordé : _____ \$

Approuvé par : _____

Date d'approbation : _____

Mode de paiement :

☐ Chèque

☐ Virement

Date du versement de 150.00 \$: _____ / _____ / _____

Commentaires : _____

////////////////////////////////////

Important : Les demandes sont analysées selon leur ordre de réception. Le programme est financé par une enveloppe limitée; les aides sont accordées jusqu'à épuisement des fonds disponibles. La Municipalité se réserve le droit de demander tout document supplémentaire nécessaire à l'analyse de la demande.